

## Giovani capitani d'industria all'ISIS di Luino

**Pubblicato:** Venerdì 18 Marzo 2005

✘ Potenziare il profitto di un'azienda che produce divani. Massimizzando i punti di forza del bilancio e aggiustando le debolezze. Una progettazione teorico-pratica che ha coinvolto 27 squadre provenienti da tutta Italia. A dirigere i lavori i responsabili del **Business Game**, iniziativa lanciata dall'**Università di Castellanza** e dall'**Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia**, giunta alla seconda edizione.

**Al primo posto**, dopo una finale agguerrita a colpi di conoscenza preparazione e originalità, si è piazzata la squadra **dell'ISIS Città di Luino**. Cinque ragazzi ( quattro della quinta programmatori B e uno della quinta programmatori A), guidati dalla **docente di economia aziendale Maria Corinna Binda**, hanno superato avversari prestigiosi come il Maggiolini di Parabiago o l'ITC Tosi di Busto.

Le scuole sono state chiamate a sfidarsi in **quattro prove** che hanno richiesto non solo la conoscenza dell'economia aziendale ma anche, e soprattutto, la capacità di lavorare in gruppo, di operare scelte concrete, nonché la voglia di mettersi alla prova. Il Business Game ha previsto la simulazione delle scelte aziendali riferite ai quattro trimestri dell'anno 2005. Le decisioni assunte durante il primo trimestre hanno generato la situazione aziendale sulla base della quale sono stati simulati i trimestri successivi. A ogni cambio di trimestre è stato introdotto un elemento variabile modificando lo scenario di mercato, con l'obiettivo di simulare la generazione di maggior profitto.

Dopo le tre prove di selezione, il concorso è giunto alla fase conclusiva realizzata nelle aule dell'Università Cattaneo con **duecento studenti** presenti.

✘ **Roberta Dello Buono, Luca Biotti, Emanuela Maran, LUca Stelletti e Robert Ter Kuile** (nella foto con il preside Martegani) sono i cinque vincitori del gioco economico che lo scopo di sviluppare in senso multidisciplinare le capacità degli studenti impegnandoli nello sviluppo di un'impresa che abbia tutte le caratteristiche di quelle che agiscono sul mercato.

«È stata una gradita sorpresa – commenta il **preside dell'istituto Carlo Martegani** – I nostri ragazzi hanno sfoderato una determinazione incredibile. Sono soddisfatto perché la nostra scuola insiste molto sull'approccio al "problem solving". La teoria deve essere messa a disposizione della pratica, quindi investiamo sulla cultura d'azienda attraverso simulazioni e incontri con esperti e professionisti».

L'Isis di Luino, infatti, si trova spesso tra le scuole che raccolgono l'invito di associazioni di categoria per approfondire le questioni ( come lo stage per docenti organizzato da UNIVA) e tra quelle che organizzano stage in azienda per i propri studenti anche durante l'anno scolastico: «La nostra scuola è attenta alle esigenze del territorio, fornisce figure necessarie al tessuto economico. Temo che la Riforma Moratti vanifichi gli sforzi fatti in questi anni per creare un modello di preparazione necessario alle esigenze locali».

La squadra vincente ha ricevuto in **premio un buono-libri del valore di 100 euro da utilizzare presso la Libreria Guerini dell'Università**. Inoltre, ciascuno studente componente della squadra prima classificata ha ricevuto un premio tecnologico (Lettore MP3 o Webcam).

Anche al docente responsabile della stessa squadra, il "tutor", è stato assegnato un buono-libri del valore di 100 euro da utilizzare sempre presso la Libreria Guerini dell'Università. Premiata con buoni-libri anche la scuola vincitrice.

Sono stati assegnati premi anche alla seconda e alla terza squadra classificata, rispettivamente dell'Istituto Tecnico Commerciale e per Geometri "Maggiolini" di Parabiago (MI) e dell' Istituto Tecnico Commerciale "Lunardi" di Brescia.

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it