

Sudoku: nuovo gioco dell'estate, vecchio rompicapo

Pubblicato: Martedì 16 Agosto 2005

Non c'è niente di nuovo nel [Sudoku](#), il gioco dell'estate 2005: il rompicapo matematico su cui gran parte dell'editoria e una consistente cifra di sviluppatori di software si sta scatenando è infatti vecchio di decine d'anni. Il suo progenitore è americano, si chiamava "Number Place" e l'ha pubblicato per la prima volta l'editore [Dell Magazines](#) nel 1979 (La versione giapponese è del 1984: l'editore giapponese [Nikoli](#) riprese l'idea del puzzle numerico e lo battezzò Suji wa dokushin ni kagiru (ossia "I numeri devono essere singoli, diversi") poi abbreviato nel modo che conosciamo.

Il primo programma per pc si deve a un neozelandese, nel 1997, Wayne Gould, che ancora ora si trova nel [sito "ufficiale"](#) del Sudoku, che è di proprietà della società che ha creato con il successo di quest'idea.

Ora, di pubblicazioni sul sudoku è invaso il mondo, e fioriscono anche le versioni per pc, sia da giocare [on line](#), sia offline, scaricandolo [sul pc](#) o sul [mac](#), e persino dei software [per pocket pc](#) e [telefonini](#).

E fioriscono in rete anche contributi di giocatori e appassionati che forniscono [dritte su come affrontare il gioco e arrivare alla soluzione](#), oltre a [dotte disquisizioni](#) sul valore del rompicapo.

[Redazione VareseNews](#)

redazione@varesenews.it