

VareseNews

Galanda applaude i compagni: “Partita da uomini veri”

Pubblicato: Domenica 1 Novembre 2009



Soddisfazione e buonumore anche a tavola: sono questi gli ingredienti del dopopartita della Cimberio, uscita vincente dal PalaSavelli di Porto San Giorgio, contro Montegranaro.

A fare da portavoce del gruppo è capitano **Giacomo Galanda (foto)**: «Anzitutto sono molto contento – spiega il lungo friulano – perché **abbiamo saputo mettere da parte i problemi** che hanno contraddistinto la vigilia e abbiamo messo in campo una prova da "uomini veri". C'erano tante cose che potevano distrarci, sia belle come la visita a San Patrignano, sia brutte come l'infortunio di Slay o il lungo viaggio in pullman. Invece, fin dal primo minuto, siamo rimasti concentrati e decisi e abbiamo **rispettato alla perfezione il piano partita** che ci eravamo dati. Poi, quando Montegranaro ha provato a rimontare, siamo stati bravi a non mollare, neppure quando è arrivato qualche errore anche da parte nostra. Alla fine è arrivata una vittoria meritata».

Dal punto di vista tecnico, la Cimberio ha rispettato le indicazioni date nel prepartita da coach Pillastrini. «Certe cifre sul tabellino non sono casuali – spiega **l'assistente allenatore Daniele Cavicchi** – Abbiamo tirato molto più da due che da tre punti (44 a 10 ndr) perché la nostra prima scelta in attacco era quella di **attaccare l'area di Montegranaro**, o con le penetrazioni degli esterni o con soluzioni in post basso da parte dei lunghi. Solo in seconda battuta pensavamo al tiro pesante, ma per fortuna non è stato necessario ricorrere più di tanto a questa variante. Ma oltre all'attacco, ottimo nei primi due quarti, è da sottolineare anche **la difesa molto aggressiva, che ci ha permesso di volare spesso in contropiede**. Dopo l'intervallo temevamo la reazione della Sigma ma siamo stati bravi a contenerli. E l'attacco ha **continuato a lavorare di squadra**, trovando così i canestri utili a mantenerci in vantaggio».

Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it

