

## Alla Fermi facciamo a gara per leggere

**Pubblicato:** Lunedì 23 Aprile 2012

*Questo articolo è stato scritto dagli **studenti** di prima e seconda media della scuola "Enrico Fermi" di **Comerio** durante la mattinata dedicata al giornalismo, coordinata e organizzata dagli insegnanti di lettere: **Francesca Messina, Lia Pomini, Tiziana Di Lorenzo e Daniela Piras**. Alla lezione sono intervenuti, raccontando la loro esperienza di giornalisti, **Laura Balduzzi** di "Lombardia Oggi", **Michele Mezzananza** del "Giorno" e **Michele Mancino** di "Varesenews".*



La **gara di lettura** è una manifestazione a cui partecipano le scuole che hanno aderito a questo concorso, come la nostra scuola. Gli alunni delle varie classi leggono 10 libri letti e si scontreranno con le altre. I 10 libri sono tutti di generi letterari diversi (gialli, romanzi, avventura ecc...). La gara quest'anno è molto più difficile perché ci sono più giochi difficili ideati da **Alice Bigli**, organizzatrice del concorso. Dopo aver passato tutte le eliminatorie, le classi vanno a una manifestazione che si tiene a Rimini ogni anno chiamata "**Mare di libri**" nei giorni **15,16 e 17 giugno**.

I libri scelti da Alice Bigli sono: "La stanza 13", "Il ladro", "Le 13 vite e mezzo del capitano Orso Blu", "Le arance di Michele", "Le memorie di Adalberto", "Piccole Donne", "4 amiche e un paio di jeans", "Le avventure di Ulisse", "Re Mida ha le orecchie d'asino", "L'ultimo tesoro".

**Nelle semifinali**, che si sono svolte giovedì 19 aprile, si sono affrontate le classi 2B, 3A, 2A e 2C, dopo che gli alunni avevano superato valorosamente le eliminatorie e i **quarti di finale**, eliminando in queste ultime rispettivamente 1A/1C e 3C/3B (la classe campione in carica). Nelle semifinali sono state **eliminate le classi 2A e 3A**.

I giochi che hanno portato queste 2 classi allo scontro finale sono i seguenti: 10 domande su un libro a cui si risponde in squadra; il 1 to 1 che consiste nello scontro tra 10 esponenti di ciascuna squadra ognuno su un libro diverso; il gioco a sorpresa che varia di volta in volta; il 5 + 5 che consiste nella scelta di un libro per squadra e può consistere in un vero o falso, nelle parole mancanti o nel prima o dopo; il "chi l'ha detto" che propone 5 frasi dette dai personaggi dei libri che bisogna indovinare; il gioco degli autori che si basa sulla conoscenza della vita degli autori.

Redazione VareseNews  
[redazione@varesenews.it](mailto:redazione@varesenews.it)

