

## Marching Band: “Il Comune non ci ha voluto al Carnevale”

**Pubblicato:** Venerdì 7 Marzo 2014



Domenica 2 marzo **la Marching Band Lonatese è stata ospite a Busseto città natale di Giuseppe Verdi**, in occasione dello storico carnevale, dove nonostante il maltempo, la banda si è esibita nella famosa piazza che ospita **la grande statua bronzea in ricordo del grande maestro** (Giuseppe Verdi).

«Durante l’evento abbiamo presentato alcune novità che caratterizzeranno il 2014 – spiegano dal gruppo -: **il giovane Francesco Menegotto** che ha debuttato nel ruolo direttivo di Drum Major, la sezioni fiati che ha inaugurato i nuovi Sousafoni mentre il gruppo color guard ha potuto sfoggiare le nuove uniformi. È singolare però come la banda storica di Lonate **che quest’anno celebra il suo 110° anniversario di fondazione** venga apprezzata ed invitata a Carnevali di fama nazionale come Busseto e Crema spesati di trasferta e pranzo ma viene esclusa dal Carnevale del suo paese. **Sembra quasi uno scherzo di carnevale ma così non è**».

«Infatti – spiega **Daniele Lovo, presidente della Marching Band – il Sindaco Colombo e l’Assessore Cazzini** senza rispondere in data 03/01 alla nostra disponibilità per definire come da convenzione il piano sviluppo artistico 2014, hanno lasciato credere che, per il carnevale lonatese non vi era alcuna organizzazione in corso. In ragione di questo anche il sollecito del 18/02 u.s. inviato anche alla polizia locale non ha mai avuto riscontro, esonerandoci di fatto dall’evento cittadino del carnevale **che invece stavano organizzando**, visto che i manifesti sono stati esposti in paese subito nei giorni seguenti. È quindi evidente che vi è stata una **chiara volontà volta ad escludere il nostro gruppo**, per cui ne prendiamo atto e informiamo i Lonatesi che nostro malgrado Sabato 8 marzo la banda musicale non potrà esibirsi al carnevale in quanto non è stata inserita nella programmazione e di conseguenza non è stata autorizzata».

Redazione VareseNews  
redazione@varesenews.it