VareseNews

Due giorni per rinnovare le Consulte cittadine

Pubblicato: Lunedì 8 Febbraio 2016



Tra mercoledì 17 e giovedì 18 febbraio 2016 si riuniranno le Consulte cittadine per procedere al rinnovo dei componenti dei rispettivi coordinamenti. «Il lavoro fin qui svolto dalle Consulte è stato prezioso – spiegano dall'amministrazione comunale -. Per completarlo e ripartire con nuovi progetti, occorre ridare la parola ai cittadini».

L'annuncio è stato dato dal Comune e l'assessore **Alice Bernardoni** ha mandato una lettera a tutti i cittadini per spiegare la situazione: «Dall'autunno 2014 abbiamo infatti avuto modo di acquisire e meglio comprendere le dinamiche delle nostra Città e i reali bisogni di tutti i cittadini – spiega l'assessore -. Nelle Consulte sono anche stati compiuti i primi passi per la predisposizione del **Bilancio Partecipato.** Le proposte presentate dai cittadini sono attualmente in corso di valutazione da parte degli uffici preposti»

«Adesso, per poter completare il lavoro fin qui svolto e ripartire con nuovi progetti, **come previsto dal regolamento occorre procedere al rinnovo dei componenti delle stesse** – continua la Bernardoni - La partecipazione democratica alla vita pubblica è fondamentale per le scelte che caratterizzeranno Tradate, confidiamo pertanto che, come avete fatto la scorsa volta, anche in questa occasione **saprete rispondere numerosi a questo invito».**

Le elezioni si terranno nelle abituali sedi di riunione delle diverse Consulte e avverranno nelle seguenti date:

- Pineta: sede del rione Pineta (via Cimarosa-parco Pigionatti) 17 febbraio 2016, ore 21.00
- Allodola: sede del rione Allodola (via D'Azeglio) 17 febbraio 2016, ore 21.00
- Ceppine: oratorio S. Anna 17 febbraio 2016, ore 21.00
- Tradate Centro: Villa Truffini (piano terra) 17 febbraio 2016, ore 21.00
- Tradate Ovest: sede del rione Bozett (via S.Carlo) 18 febbraio 2016, ore 21.00
- Abbiate Centro ed Ovest: Villa Centenari 18 febbraio 2016, ore 21.00

Manuel Sgarella

manuel.sgarella@varesenews.it