

VareseNews

Gavirate a teatro per sostenere il progetto Rughe

Pubblicato: Martedì 16 Febbraio 2016



Il **Comune di Gavirate** ha aderito e promuove una **rassegna teatrale a finalità sociale** che propone la realizzazione di **tre spettacoli** messi in atto da compagnie di **“Teatro amatoriale”** presenti nella nostra provincia.

L’iniziativa mira a valorizzare il teatro amatoriale come fonte di arte comunicativa e di valori didattici e formativi, ma contemporaneamente vuole aiutare un’importante realtà sociale sviluppatasi a Gavirate con il **progetto “Rughe”**.

Gli spettacoli previsti sono tre e si svolgeranno tutti presso l’**auditorium comunale di Via Fermi a Gavirate, con inizio alle ore 20,45 come segue:**

- **20 febbraio “Una noche de luna”** del Gruppo danza Teatro Tango Somsart
- **2 aprile “Chiamatemi quando è pronto”** della Compagnia Zimaquò
- **23 aprile “Minaccia di matrimonio”** della Compagnia Mattatori

Il costo dei biglietti è:

€ 8,00 per ingresso ordinario

€ 5,00 per ragazzi under 18 e studenti

€ 15,00 per abbonamento ai tre spettacoli

Tutti gli incassi delle serate, al netto delle spese, saranno devoluti a **“RUGHE”**, un progetto di informazione, formazione e aiuto, rivolto a persone che temono di avere o hanno disturbi di memoria, o siano affetti da decadimento cognitivo lieve, o da demenza, Alzheimer o altre patologie correlate, a familiari e caregiver di persone con le problematiche o le patologie anzi citate, ad operatori di settore (assistenti familiari, badanti, volontari).

RUGHE è un progetto congiunto di Varese Alzheimer Onlus – Gruppo Operativo di Gavirate, di Croce Rossa – Comitato Locale Medio Verbano di Gavirate, del Comune di Gavirate e della Pro Loco di Gavirate.

Il primo spettacolo narra la storia di una donna dal carattere un po’ burbero, che in una fredda sera a Buenos Aires, durante una milonga, viene avvicinata da una giovane scrittrice in cerca di informazioni sui personaggi di un quadro: Luna e Diego.....

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it