

# VareseNews

## Quarry Up apre le porte agli inventori nel digitale

**Pubblicato:** Mercoledì 22 Febbraio 2017



**Quarry Up** è un **incubatore di progetti** innovativi basati sulle **tecnologie digitali**. Da prodotti fisici a combinazioni multimediali, app o sistemi, l'unico requisito è che siano progetti che esplorino le applicabilità e le potenzialità del digitale.

Il 24 marzo Quarry Up organizza “**15 minutes to Jump in**“, un appuntamento dedicato a **singoli ideatori o start up** per un confronto professionale diretto sulla validità della loro idea o del loro progetto già strutturato.

Un'occasione speciale a porte aperte, per **presentare i propri progetti** a una platea di esperti negli ambiti del design, dell'ingegneria, del branding e digital. Sarà un'opportunità professionale per mettere alla prova la validità della propria idea.

Ogni team, start up o singolo ideatore avrà a disposizione 10 minuti di pitch speech per la propria presentazione e 5 minuti per domande e commenti da parte del team di esperti. **C'è tempo fino a mezzanotte del 17 marzo** per prenotare i propri 15 minuti.



Ci si iscrive a [questo link](#) e si riceverà successivamente conferma dell'orario a cui presentarsi alla **sede di Quarry Up**, presso lo **Studio Volpi** in via Giacomo Matteotti 17 a Carnago (VA).

Per ulteriori info è possibile visualizzare il regolamento sul sito di [Quarry Up](#).

L'obiettivo, per chi ha orecchie per intendere, è chiaro: Studio Volpi con questo nuovo progetto vuole connettere le idee con chi ha la capacità di realizzare e con chi può finanziarle.

È l'occasione giusta anche per visitare la sede e per conoscere il team che aiuterà a sviluppare i progetti degli incubati. La sezione Jump In [del sito](#) rimane comunque aperta alle pre-selezioni a distanza: **anche chi vive più lontano** o chi non potrà essere presente il 24 marzo **può proporre un progetto** e, successivamente, fissare un incontro o una conference call per presentarlo.

Redazione VareseNews  
redazione@varesenews.it