VareseNews

E…state a Sumirago

Pubblicato: Mercoledì 10 Maggio 2017

A Sumirago una ricca proposta di campi estivi per far trascorrere momenti felici ai vostri bambini, con un appuntamento speciale per i ragazzi da 10 anni in su.

Estate 2017 – Sezione Estiva Scuola dell'Infanzia

Per i bambini dai 3 ai 6 anni, la Scuola dell'Infanzia di Sumirago – Polo Bertolina, resterà aperta dal 3 al 28 luglio, tutti i giorni, dal lunedì al venerdì, dalle 8 alle 16 (con possibilità di post scuola dalle 16 alle 18).
Le **iscrizioni** sono già aperte.

Oratorio Feriale 2017 "Detto Fatto"Quando? Dal 12 giugno al 28 luglio

Dove? All'Oratorio di Albusciago, in Via San Giovanni Bosco
Per chi? Per tutti i bambini e i ragazzi che frequentano la scuola primaria e la scuola secondaria di primo grado
Data di chiusura delle iscrizioni: venerdì 19 maggio 2017

Modalità di iscrizione
Compilare il **modulo di iscrizione**
Effettuare il pagamento tramite bonifico a:

L'Acquilone SCS
IBAN IT31V0335901600100000062327
Causale: iscrizione centro estivo + nome e cognome del bambino

Recapitare alla Cooperativa L'Aquilon il modulo di iscrizione e la copia del bonifico all'indirizzo amministrazione@laquilonescs.it, inviando un fax al numero 0331 913579 o consegnare una copia cartacea direttamente alla coordinatrice presso l'Oratorio di Albusciago.

Code Camp

Il Comune di Sumirago e la Cooperativa "L'Aquilone", in collaborazione con Codeng Varese", sono lieti di proporre ai ragazzi che frequentano le classi IV e V primaria e I e II secondatia inferiore, il Code Camp.

Il CodEng ha come missione insegnare ai ragazzi di età da 10 anni su "coding", cioè come si fa a programmare il computer. Le lezioni si svolgono in inglese e italiano, quindi dando l'opportunità ai giovani di esercitare il loro inglese parlato.

Teach news: conoscere le novità dal mondo della tecnologia (la realtà virtuale, l'intelligenza artificiale, le auto senza conducente, la realtà aumentata Hyperloop e Space X, le invenzioni di Elon Musk)

Coding CodeOrg: imparare a programmare usando i bellissimi puzzle di Minecraft, Angry Birds e le Guerre Stellari (il labrinto classico, Guerre Stellari, Oceania, Minecraft, Frozen)

Progetti Scratch: scrivere storie, realizzare giochi e animazioni usando la programmazione a blocchi (conoscere Scratch, creare un labirinto, gioco con i pesciolini, creare Space Attack)

Programmando i Robot: imparare a programmare i robot di Lego Mindstorms, Sphero e Parrot (Sphero – la pallina programmabile, i Robot dei Lego, Mindstorms, Ollie Parrot, drones, BB8).

Le **iscrizioni** sono aperte.

Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it