

Il museo diventa un gioco digitale con DigiArt

Pubblicato: Mercoledì 31 Maggio 2017



Sabato 27 maggio a **Palazzo Marliani Cicogna**, è stato presentato il progetto didattico multimediale **DIGI.ARTmuseo**, realizzato dalla **Scuola Secondaria di Primo Grado “Biagio Bellotti”** (Istituto Comprensivo Bertacchi).

Il progetto consiste nella realizzazione di giochi didattici multimediali dedicati ai ragazzi in visita alla Collezione delle Civiche Raccolte di Palazzo Marliani-Cicogna che permettono di conoscere alcune delle opere della collezione giocando e divertendosi, utilizzando tablet e smartphone.

I giochi (di cui alcuni realizzati in lingua inglese) sono classificati in base al tema (Natura Morta, Ritratto, Paesaggio, Opere Astratte) e in base al periodo storico di appartenenza (Opere dell'Ottocento, del Novecento e Contemporanee).

L'Istituto, con la collaborazione di alcuni studenti dell'**ITE TOSI** coinvolti in modalità alternanza scuola-lavoro e con il supporto tecnico di Torre Informatica S.r.L., ha anche realizzato il sito www.digiart.info che presenta il progetto DIGI.ARTmuseo nella sua completezza, oltre a consentirne la fruizione anche all'esterno dei locali di Palazzo Marliani-Cicogna.

Alla presentazione hanno partecipato il Dirigente dell'Istituto **Laura Ceresa**, l'Animatore Digitale **Michela Marcellino** e l'Assessore alla Cultura ed Educazione **Paola Magugliani**.

Per informazioni: www.istitutobertacchi.gov.it – animatore.digitale@istitutobertacchi.it

Orlando Mastrillo

orlando.mastrillo@varesenews.it