

VareseNews

“Gioco a perdere”: all’Isis Stein una tappa del progetto contro le ludopatie

Pubblicato: Venerdì 2 Marzo 2018



Mercoledì 28 febbraio alcune classi dell’**I.S.I.S. “Edith Stein” di Gavirate**, sotto il coordinamento della dirigente **Francesca Maria Franz** e della professoressa **Ileana Maccari**, docente di psicologia dei servizi socio-sanitari, hanno partecipato al **Progetto GAP (Gioco A Perdere)**, che prevede interventi di prevenzione al gioco d’azzardo per le scuole d’istruzione superiore, condotto dall’attore **Andrea Gosetti** di Intrecci Teatrali. Alla mattinata era presente anche l’assessore alla cultura ed ai servizi sociali del Comune di Cocquio Trevisago, **Sara Fastame**.

Nella prima parte della mattinata una decina di ragazzi del laboratorio teatrale dell’istituto, condotto dalla professoressa **Emanuela Legno**, ha preparato con l’esperto esterno, Andrea Gosetti, **un flash - mob** di qualche minuto che è stato successivamente portato nelle classi, coinvolte nel progetto, all’insaputa degli studenti ed in accordo con i docenti.

Le “incursioni” improvvise nelle classi hanno avuto lo scopo di creare un effetto sorpresa, volto a suscitare interrogativi ed interesse nei confronti della delicata tematica, **la ludopatia**, oggetto del progetto.

Nella seconda parte della mattinata gli studenti hanno partecipato ad un incontro in aula Salvini con gli esperti esterni che hanno spiegato loro i contenuti del progetto, illustrato nei dettagli questa forma di dipendenza e quali possono essere le **possibilità di prevenzione e di cura** della stessa.

Il progetto ha avuto avvio dai contatti costruiti all’interno del GLP, **Gruppo di lavoro per la salute mentale**, coordinato dal dott. **Isidoro Cioffi**, di cui la dirigente Franz e la professoressa Maccari sono membri permanenti.

Qui il video “Gioco a perdere” realizzato durante la prima fase del progetto:

di **Ma.Ge.**