

Quando i videogiochi sono i protagonisti del libro

Pubblicato: Venerdì 5 Giugno 2020



Oggi parliamo di videogiochi!

Tranquilli ragazzi, non siamo qui per demonizzarli e nemmeno per suggerirli. Qui parliamo di libri e stavolta insieme a “The game” (per i più piccoli) e a “Play” (per ragazzi), abbiamo l’opportunità di discutere sull’argomento insieme.

The game



Alessandro Baricco accompagna i lettori nel mondo virtuale attraverso un illustrato bellissimo per ragazzi digitali.

Si esplora insieme un territorio che può essere meraviglioso e terrificante allo stesso tempo: bisogna saperlo conoscere. **Conoscere significa essere consapevoli dei rischi: molto di più e molto meglio rispetto a limitarsi a ignorarli o a temerli.**

“The game”
di Alessandro Baricco
Feltrinelli editore – € 16

Play



Finalmente! Non vedevo l’ora di presentarvi **“Play” il mio ultimo romanzo.**
È dedicato a un pubblico di giovani ma anche ai loro genitori.

Vasco ha sedici anni e gioca tutto il giorno alla Play Station. Una mattina, a scuola, **trova per terra un diario segreto.**

Anita è la mamma di Vasco e anche lei nasconde un enorme segreto.

Martina è la compagna di scuola racchia secchiona di Vasco e Aurelio Sarti è il suo professore di ripetizioni.

Cosa c’entrano tutti insieme? Non ve lo posso dire.
Non vi resta che leggere “Play” e dirmi poi cosa ne pensate.

“Play”
di Laura Orsolini
La Memoria del Mondo editrice – € 14

di a cura di Laura Orsolini

