

VareseNews

Sabato 17 e domenica 18 settembre Milano Comics&Games a MalpensaFiere

Pubblicato: Mercoledì 7 Settembre 2022



 Malpensafiere

 Via XI Settembre, 16

 Busto Arsizio

A **Malpensa Fiere** si prepara un finesettimana di spensieratezza, fantasia e divertimento grazie a **Milano Comics&Games**, il grande **happening**, in programma **17 e 18 settembre**, per i cultori di ogni età di **cultura pop e di cose da 'nerd'**. Un evento in costante crescita e che a questa edizione **andrà a occupare anche il terzo padiglione del quartiere fieristico**.

Gli ospiti della quattordicesima edizione

In attesa di completare il programma degli ospiti ecco alcune anticipazioni fra quelli già confermati a questa edizione di Milano Comics&Games.

'Il Capitano' Giorgio Vanni

La voce delle sigle dei cartoni animati che hanno accompagnato gli adolescenti dagli anni '90 in poi, Il cantante delle sigle ufficiali dei Cartoni Animati di Italia Uno, Dragon Ball, Pokemon, My Hero Academia, One Piece, Detective Conan e tantissime altre, **live sabato 17 settembre alle 19 sul palco principale**. Al termine firmacopie dell'ultimo CD.

Giovanni Muciaccia

Il celebre conduttore di **Art Attack** e di tanti altri programmi per giovani nerd sul palco principale di Milano Comics&Games **domenica 18 settembre alle ore 16** per uno show a base di abbondante colla vinilica! Meet&Greet alle ore 18.

Angelo Maggi

Il doppiatore di **Tony Stark**, il protagonista di **Iron Man** interpretato da **Robert Downey Jr.** e di **Gary Oldman/commissario Gordon** nei **Batman** di Christopher Nolan in **show domenica 18 settembre alle ore 17** a Malpensa Fiere. Nel corso della sua carriera Maggi ha doppiato, fra gli altri, Tom Hanks, Bruce Willis, Hugh Grant, John Turturro, Jackie Chan; in Scrubs è stato il dottor Perry Cox, nei Simpson il commissario Winchester e, in Toy Story 4, la voce di Woody.

Jannet Incosplay

Nell'area ospiti si potranno incontrare dal vivo alcune delle Cosplayers più talentuose, tra cui la *special guest* di **Milano Comics& Games Jannet Incosplay** una delle più famose Cosplayer al mondo perché realizza ogni progetto con grande impegno, dedizione e materiali di alta qualità. Ospiti anche altre celebri cosplayer italiane: **Dee Dee Kitsune, Inu Akane, Martychuu, Kary, Fery Lullaby, Runa Requiem e Marfisa** presso cui acquistare tantissimi gadgets tra cui i fotobook collezionabili dei loro cosplay e immagini esclusive autografate.

TCW Total Combat Wrestling Official

Personaggi eccentrici e carismatici, match hardcore e adrenalina per la federazione “più estrema d’Italia”, in onda su ItChannel con il programma **Custom Mazzate**. Gli atleti di **TCW** si daranno battaglia a Milano Comics&Games e regaleranno aneddoti sul mondo del wrestling e su come farne parte.

Vivi everyday

Content creator e divulgatrice storica su youtube. Studiosa di usi, credenze e costumi del passato, in particolare delle epoche Regency, quella di Bridgerton, e Vittoriana, incontra il pubblico di Milano Comics&Games per raccontare, divertendo, una parte di storia interessante e strana.

Anime al pianoforte

Edoardo Brugnoli è un creator, pianista ed insegnante di formazione classica, ma con una grande passione per il mondo degli anime e delle colonne sonore che propone, con grande seguito, dai suoi social, e che proporrà live in fiera.

Victorlaszlo88

Direttamente da Youtube e Twitch, Victorlaszlo88 è una vera e propria colonna storica di YouTube Italia. Con i suoi video su Cinema e serie TV, il suo linguaggio e la sua simpatia ha conquistato oltre 250.000 followers. Victorlaszlo88 vi farà compagnia sul palco e nell’area ospiti dove sarà possibile incontrarlo per tutto il weekend della manifestazione.

Rob McQuack

Cresciuto a Dragon Ball, DuckTales e Tartarughe Ninja, vive di Cultura Pop da quando ha memoria. Collabora con AnimeClick e Tom’s Hardware. Su Twitch cura News McQuack, dove divulghe e commenta le principali notizie Nerd al pubblico generalista perché, come ama ripetere quando con l’indice si sistema gli occhiali, ‘Cultura è condivisione.’

Il Format

A Milano Comics&Games uscire dal proprio ruolo quotidiano non solo è accettato, ma vivamente raccomandato! Obiettivo dichiarato dell’evento è quello di fare vivere, a chiunque lo desideri, esperienze attive ed entusiasmanti fra tornei, gare cosplay, raduni, esibizioni, dance contest k-pop, incontri con community in cui condividere interessi e divertimento.

Il pubblico troverà migliaia di metri quadrati di **stand e aree tematiche** per geek, collezionisti, gamer e **meet&greet con doppiatori, influencer, streamer, artisti e autori**.

Digital & Gaming Experience

Un'intera area totalmente dedicata all'**intrattenimento digitale!** Gaming experience interamente rinnovata, creata in collaborazione con PC Hunters, rivolta al gaming a tutto tondo: PC gaming, PlayStation5 e la storia del gaming a partire dagli anni '90. Virtual Reality, Simulatori e tantissime altre esperienze digitali per tutte le tipologie di gamer dove tutti i visitatori potranno giocare liberamente nelle postazioni dedicate e sfidarsi tra di loro in piccoli tornei!

Mattoncinando

Per la prima volta a Milano Comics&Games **un evento dedicato ai mattoncini LEGO®**. Promosso da BrianzaLUG, **Mattoncinando** chiamerà a raccolta tantissimi gruppi di appassionati dalla Lombardia e da altre regioni, e proporrà al pubblico diorami e creazioni originali, ispirate al fantastico del fumetto, del fantasy, del cinema, alcuni set "premium" e tante altre sorprese a base dei celebri *bricks* danesi che, di generazione in generazione, appassionano grandi e piccini. Oltre alla grande esposizione di progetti saranno presenti stand di rivenditori ufficiali di mattoncini LEGO® e pubblicazioni dedicate alla costruzione. Durante la due giorni si svolgerà anche una serie di incontri per conoscere più da vicino quello che possono fare i 'mattoncini' in ambito sociale e psicologico.

Nella tradizione di Milano Comics&Games rientrano la **grande mostra mercato** di fumetti, manga, anime, modellini, action figures, giochi, giochi da tavolo, miniature, card game, accessori, gadget da collezione e prodotti novità oltre a **aree gioco** con **tornei** di carte collezionabili e role playing games.

La partecipazione delle principali **fumetterie nazionali e di autori di grande fama** garantirà una panoramica completa nella **storia del fumetto**, fra rarità e **nuove tendenze** internazionali, fra cui gli allievi e gli insegnanti di tre consolidate realtà come la **Scuola del Fumetto di Milano**, la **Scuola Superiore d'Arte Applicata** e l'**Associazione Scuola di Fumetto**. Nello stand di **Tora Edizioni** il pubblico potrà **incontrare numerosi artisti**: Alessandro "Ganassa" Mazzetti (Wulffpack), Tommaso dall'Osto (Midgard Rising), Alessio Croari (Covenant), Claudia "Raidena" Selvaggi (Thorleif), Giovanni Gerundini (Tacchino Texano), Paola "Ranyuki" Montrone (Nixe), Federica "Rikakyuu" Vendola (Refrain), Marco Romani (Il Costruttore di Maschere), Giulia Parolaro (Il Costruttore di Maschere), Arianna "Plumiss" Perrone (Morning Star), mentre gli **esponenti della Sergio Bonelli Editore** Anna Lazzarini, Oskar Scalco, Ivan Calcaterra, Tommaso Bianchi, oltre al già citato **Giorgio Carpinteri** si potranno incontrare nello spazio **Dada Editore**.

Nell'**Artist Alley** e nella **Self Area** troveranno spazio disegnatori, illustratori, editori e scrittori indipendenti, **giovani talenti emergenti**, tutti da scoprire.

Altro tratto distintivo di Milano Comics&Games sono le tante **attività dedicate al mondo dei cosplay e alle tendenze che arrivano da Giappone e Corea**: anche a questa edizione non mancheranno personaggi incredibili ed esibizioni favolose, come l'attesissima **gara Cosplay** e la **K-Pop Area!**

Sabato orario prolungato

Sabato 17 settembre Milano Comics&Games prosegue **fino alle ore 21** (chiusura stand ore 19) per dare la possibilità ai visitatori di **cenare in fiera** grazie a prelibate specialità asiatiche, internazionali e italiane proposte dell'area food, di godersi il live di **Giorgio Vanni** di uno degli artisti più importanti delle **sigle dei cartoni animati** in Italia e l'**animazione dell'area palco, fino a fine giornata**.

Milano Comics&Games è l'occasione per immergersi in un mondo fantasioso e spensierato per giovani e famiglie.

Biglietto d'ingresso giornaliero a 9 euro e abbonamento nominale per due giorni a 17 euro acquistando online con DIY Ticket.

Parcheggio auto gratuito e bus navetta gratuita da Stazione Nord e Stazione FS di Busto Arsizio per la fiera. Bambini ingresso gratuito fino a 6 anni.

Milano Comics& Games

Malpensa Fiere, Busto Arsizio

Sabato 17 ottobre, dalle 10.00 alle 21.00 (chiusura stand ore 19.00)

Domenica 18 ottobre, dalle 10.00 alle 19.00

Ticket online 9 euro+ commissione servizio

Abbonamento 2 giorni 17 euro + commissione servizio

Ticket alla cassa 13 euro

Organizzazione Blu Nautilus srl

www.fieredelfumetto.it | Instagram | Facebook | Facebook Milano Comics&Games

di VareseNews Business – marketing@varesenews.it