

Il cinema multisala cerca un direttore

Pubblicato: Giovedì 16 Novembre 2017



Stiamo cercando te! **Vieni a lavorare per il Multisala Electric di Gavirate.**

In vista dell'imminente apertura, selezioniamo chi possa ricoprire il ruolo di **direttore del Multisala.**

Descrizione della posizione

- persona giovane, dinamica e preferibilmente con esperienza pregressa nelle sale cinematografiche o a contatto con il grande pubblico
- responsabile della struttura, risponde alla Direzione e coordina gli addetti polifunzionali in servizio presso la struttura.
- Oltre ai compiti di natura esecutiva dei livelli subordinati (maschera, cassa, servizio bar/popcorn/bibite, tecnico), svolge mansioni di natura direttiva, con responsabilità sulle decisioni prese e sull'operatività della struttura, ha iniziativa ed autonomia operativa;
- Sempre presente a cinema aperto, è il referente unico della Direzione, dovrà in autonomia capire e gestire le vere necessità ed emergenze al fine di garantire la continuità operativa delle sale.
- Dovrà occuparsi di organizzare i turni di lavoro settimanale del personale in base alle necessità aziendali, agli orari di apertura, alla durata dei film.
- Si interfacerà con la Direzione per la programmazione settimanale dei film anche in base alla migliore ottimizzazione delle sale
- produrrà report di analisi statistica
- gestirà i canali social del Multisala

Requisiti

- Domicilio nelle vicinanze di Gavirate
- auto/moto munito

In ogni necessità saprà sostituire il personale dipendente nello svolgimento delle loro mansioni

- ampia disponibilità oraria e a lavorare nelle ore serali, sabato, domenica, festivi
- spiccate attitudini alla risoluzione dei problemi
- buona capacità di relazionarsi con il pubblico
- buona padronanza dell'informatica, Saprà utilizzare i software aziendali (vendita casse e bar), Microsoft Excel, Word, Powerpoint etc.

Invia la tua candidatura con CV aggiornato e lettera di presentazione alla mail riccardo.belloni@multisalaelectric.it

di [Ufficio pubblicità](#)